

Gode råd om dyre- og hønsehold



Hønsehold kan give anledning til støj, lugtgener og rotter, som kan føre til naboklager. Egedal Kommune har derfor udarbejdet denne folder for hønse- og dyrehold i byzone.

Egedal Kommune anbefaler, at du snakker med dine naboer, inden du anskaffer høns, især hvis du skal have en hane. Du må have op til 30 høns på din ejendom og max 1 hane i byzone.

Gode råd i forhold til rotter

- Fjern alle foderrester inden dagen er slut
- Opbevar foder i lukkede rottesikre beholdere
- Rottesikr hønsegården over jorden med hønsestet med maskevidde under 2 cm f.eks. voliernet og 60 cm under jorden f.eks. eternitplader eller hønsestet
- Hæv hønsehuset minimum 35-40 cm over jorden



Kommunen kan stille krav til dit hønsehold

Hvis hønseholdet giver anledning til væsentlige gener, kan Egedal Kommune give påbud om afhjælpende foranstaltninger.

Hvis påbuddet overtrædes, eller hvis det efter Egedal Kommunes vurdering ikke er muligt at nedbringe generne tiltrækkeligt, kan kommunen kræve at hønseholdet fjernes.

Ved hold af hane skal hønseholdet holdes inde i et mørklagt hønsehus fra solnedgang indtil kl. 7.00 mandag til fredag og indtil kl. 8.00 på lørdage samt søndage og helligdage. Der må ikke være tændt lys i hønsehuset i ovennævnte tidspunkt.

Vil du vide mere om lovkravene kan du læse mere på:

www.retsinformation.dk/eli/Ita/2017/844



Har du rotter, mistanke om rotter, eller set en rotte, har du pligt til at anmelde det. Anmeldelse af rotter skal ske digitalt via kommunens hjemmeside:

www.citizen.dw3.dk/ee38cc20-6695-426f-aede-6626f3b71009

Andre udendørs dyrehold

Husk på at andre dyrehold også kan give anledning til rotter, det kunne være kanin, marsvin, hamster, skildpadde mm.

De gode råd bør derfor følges ved alle udendørs dyrehold.

Har du spørgsmål, er du altid velkommen til at tage kontakt til Egedal Kommune.



På Egedal Kommunes hjemmeside (www.egedalkommune.dk/rotter) kan du se kortfilm om, hvordan du bedst muligt sikrer dig mod rotter, samt gode råd hvis du får rotter.